

1. BdF-Thematurnier (enginefrei) – Königsgambit 1. e4 e5 2. f4

Der Deutsche Fernschachbund e. V. (BdF) lädt hiermit zur Teilnahme am 1. BdF-Thematurnier (enginefrei) – Königsgambit 1. e4 e5 2. f4 - ein.

1. Modus: Das Turnier wird je nach Teilnehmerzahl in ein oder zwei Abschnitten ausgetragen, in denen – ausgenommen eine 7er-Gruppe – doppelrundig (je zwei Partien gegeneinander) gespielt wird.
 - a) Im ersten Abschnitt werden Vorrunden mit Spielgruppen zu vier, fünf oder 6 Spielerinnen und Spielern gebildet.
 - b) Die Sieger und Zweitplatzierten der Vorrundengruppen tragen eine Endrunde aus. Bei Punktgleichheit in einer Vorrundengruppe entscheidet die Sonneborn-Berger-Wertung über die Qualifikation für die Endrunde. Bei Punkt- und Wertungsgleichheit spielen alle entsprechenden Spieler in der Endrunde, vorausgesetzt die Spieler haben über 50% der Punkte erzielt. Bei 4 bis 7 Anmeldungen wird das Turnier in einem Abschnitt ausgetragen.
 2. Besondere Regelungen: Abweichend von den sonst im Fernschach üblichen Regeln dürfen in diesem Turnier keine solchen elektronischen Hilfsmittel eingesetzt werden, die Partiezüge nicht nur reproduzieren, sondern selbstständig errechnen (Engines, Brettschachcomputer). Es gilt somit ein uneingeschränktes "Engine-Verbot".
 3. Meldeschluss und Turnierstart: Meldeschluss ist der **10. Januar 2020**, Turnierstart ist der **1. Februar 2020**. Das Turnier wird vorzeitig gestartet, wenn die Höchstteilnehmerzahl von 15 Spielerinnen und Spielern erreicht ist.
 4. Teilnahmeberechtigung: Teilnahmeberechtigt sind alle Mitglieder des Deutschen Fernschachbundes e. V. (BdF), die bereit sind, das Turnier ohne Zuhilfenahme von Engines (Stockfish, Komodo, Houdini, Rybka, Shredder, Fritz usw.) zu spielen. Die Anerkennung dieser Regelung ist eine unabdingbare Teilnahmebedingung. Die Abgabe der Turniermeldung ist zugleich die Zusicherung der Spielerin bzw. des Spielers, diese besondere Teilnahmebedingung einzuhalten. Die Ethikregeln des BdF für die Teilnahme an enginefreien Turnieren werden mit dem Startschreiben zum Turnier versendet. Sie können im Vorfeld auf der Homepage des BdF im Bereich zum enginefreien Fernschachspiel zur Kenntnis genommen werden. Die Meldungen werden in der Reihenfolge des Meldeeingangs und der Nenngeldzahlung nacheinander berücksichtigt und die erforderlichen Gruppengrößen entsprechend der nachfolgenden Übersicht in der numerischen Reihenfolge 4er, 5er und/oder 6er gebildet.
 5. Zugaustausch: Es wird ausschließlich auf dem BdF-Schachserver gespielt.
 6. Nenngeld: Das Nenngeld beträgt 2,50 Euro und gilt bei einer Austragung in zwei Abschnitten auch für die Endrunde.
 7. Ehrung/Titel: Der Turniersieger erhält einen Pokal als sportliche Anerkennung, die Gruppensieger bei einer Austragung in zwei Abschnitten zudem eine Urkunde.
 8. Auswertung/Qualifikationen: Die Partien werden nicht für die Fernschachwertungszahlen (FWZ) ausgewertet. Auch können keine Qualifikationen für andere Turnierbereiche erworben werden.
 9. Meldeanschrift: Die Meldungen sind an Fernschachfreund Willi Moedl, Rüdesheimer Str. 58, 65719 Hofheim, TLMoedl@Fernschachbund.com, mit folgenden Angaben zu richten:
 - Kennzeichen: 1. Thematurnier oE (Königsgambit)
 - BdF-Mitglieds-Nr.
 - Datum der Nenngeldzahlung.
- Das Nenngeld von 2,50 Euro ist an den Deutschen Fernschachbund e. V. (BdF) auf dessen Konto bei der Commerzbank Uelzen unter Angabe "1. Thematurnier oE" zu zahlen.
IBAN: DE46 2584 0048 0564 6500 00, BIC: COBADEFFXXX.
10. Verstöße: Verstöße gegen das Engine-Verbot ziehen die sofortige Disqualifikation und den

Ausschluss aus dem laufenden Thematurier sowie eine Sperre für mindestens die folgenden drei Thematuriere (enginefrei) nach sich, sofern keine begründeten Zweifel am Verstoß bestehen (z.B. beim Eingeständnis der Verstoßes).

Übersicht zur Anzahl von Vorrundengruppen und zur Größe der jeweiligen Finalrunde

Anmeldungen	4er	5er	6er	Finalteilnehmer*
4	1			entfällt
5		1		entfällt
6			1	entfällt
7	Einrundig!			entfällt
8	2			4
9	1	1		4
10		2		4
11		1	1	4
12	3			6
13	2	1		6
14	1	2		6
15		3		6
<i>Gruppen</i>	<i>10</i>	<i>11</i>	<i>2</i>	

*) jeweils die Erst- und Zweitplatzierten jeder Gruppe